



ประกาศจังหวัดหนองคาย

เรื่อง การประกวดออกแบบประติมากรรมพญานาค Landmark หนองคาย

ด้วยจังหวัดหนองคาย ร่วมกับคณะสงฆ์จังหวัดหนองคาย ส่วนราชการ และรัฐวิสาหกิจ ในจังหวัดหนองคาย จะพัฒนาพื้นที่บริเวณริมฝั่งแม่น้ำโขง ให้เป็นแหล่งท่องเที่ยว เพื่อนันทนาการ รวมทั้งเพื่อการเรียนรู้ทางด้านประเพณีวัฒนธรรมและภูมิปัญญาท้องถิ่นของจังหวัด และเพื่อเปิดสถานที่ท่องเที่ยวที่เป็น Landmark ของจังหวัด ให้เป็นที่รู้จักแพร่หลาย เพื่อรับนักท่องเที่ยวทั้งไทยและต่างประเทศ สร้างรายได้ให้แก่ประชาชนในพื้นที่ชุมชน ตลอดจนประเทศชาติ อีกทั้งเป็นการนำอัตลักษณ์ที่โดดเด่นของจังหวัดให้เห็นเป็นเกียรติภูมิของจังหวัดหนองคาย จึงมีแนวคิดในการสร้างประติมากรรมพญานาค Landmark หนองคาย เพื่อประดิษฐานไว้ในสถานที่ท่องเที่ยวริมฝั่งแม่น้ำโขง บ้านหนองบัว ตำบลกวนวัน อำเภอเมือง จังหวัดหนองคาย ดังนั้น เพื่อให้การสร้างประติมากรรมพญานาคเป็นไปด้วยความเรียบร้อย จึงเปิดโอกาสให้ ผู้ที่มีความรู้ ความสามารถ ในการออกแบบ ได้เสนอมุมมอง แนวความคิดรวมถึงภาพลักษณ์ขององค์พญานาค ที่สอดคล้องตามความเชื่อของคนในพื้นที่ จึงมีประกาศจังหวัดหนองคาย ดังนี้

ข้อ ๑. ประกาศนี้เรียกว่า ประกาศจังหวัดหนองคาย เรื่อง การประกวดออกแบบประติมากรรมพญานาค Landmark หนองคาย

ข้อ ๒. คุณสมบัติผู้ส่งผลงานเข้าร่วมการประกวด

๒.๑ ไม่จำกัดอายุ เพศ วัย และการศึกษา

๒.๒ ผู้ส่งผลงานเข้าประกวด ๑ คน สามารถส่งผลงานได้ไม่จำกัดจำนวนผลงาน

ข้อ ๓. เงื่อนไขในการส่งผลงานเข้าประกวด

๓.๑ ส่งผลงานที่เป็นภาพสี ขนาด ต้องมีความกว้าง×ความสูง ไม่เกิน ๔๐×๕๖ เซนติเมตร รวมกรอบรูป ลงบนกระดาษ A๔ โดยเว้นขอบด้านละ ๑ นิ้ว พร้อมอธิบายแนวคิดในการออกแบบ ไม่น้อยกว่า ๑ หน้ากระดาษ A๔ (ตามรูปแบบแนบท้ายประกาศ)

๓.๒ ระบุชื่อ นามสกุล ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ที่สามารถติดต่อได้ ติดด้านหลังผลงาน

๓.๓ แนบไฟล์ดิจิทัลต้นฉบับของโปรแกรมและไฟล์ภาพ ในรูปแบบนามสกุล AI PSD (CS) และ PDF JPG PNG ความละเอียดไม่ต่ำกว่า ๓๐๐ DPI พร้อมระบุ Code สีโหมด CMYK บันทึกใส่ CD หรือ DVD จำนวน ๑ แผ่น (ไฟล์ที่ส่งมาต้องสามารถแก้ไขได้)

๓.๔ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดสามารถเป็นงานที่สร้างสรรค์จากเทคนิคใดก็ได้ เช่น สีอะคริลิก สีบาติก แปร่งจีน เทคนิค Collage ดินสอสี หมึก สื่อผสม (Mixed media) สีนํ้ามัน สีน้ำ หรือสื่อประเภทอื่น

๓.๕ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดจะต้องไม่ใช่ภาพที่สร้างหรือผ่านการตกแต่งจากโปรแกรมคอมพิวเตอร์ หากเป็นภาพที่สร้างหรือผ่านการตกแต่งจากคอมพิวเตอร์ หรือสามารถตรวจสอบได้ในภายหลัง จังหวัดหนองคายขอสงวนสิทธิ์ในการมอบรางวัลทุกประเภท

๓.๖ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดทั้งหมดถือเป็นลิขสิทธิ์ของจังหวัดหนองคาย และจังหวัดหนองคายสามารถใช้สิทธิ์ในการปรับแก้ ดัดแปลงผลงานเพื่อประโยชน์ในการใช้งานจริงได้ตามที่เห็นสมควร

/๓.๗ ผลงานที่ส่งเข้าประกวด...

๓.๗ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดจะต้องเป็นผลงานที่ผู้ส่งเข้าประกวดออกแบบด้วยตนเอง ไม่คัดลอกผลงานของผู้อื่น ไม่เป็นการดัดแปลงผลงานอื่นใด และเป็นผลงานที่ไม่เคยส่งเข้าประกวดที่ใดมาก่อน โดยผู้ที่ส่งผลงานเข้าประกวดต้องรับรองผลงานของตนเอง จึงจะถือเป็นผลงานที่สมบูรณ์ ข้อขัดแย้งใด ๆ ที่เกิดขึ้นให้ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้ส่งผลงาน

๓.๘ หากมีการตรวจสอบและพบว่ามี การคัดลอกผลงานของผู้อื่น เป็นการดัดแปลง ภาพผลงานอื่นใด และเคยส่งผลงานเข้าประกวดที่ใดมาก่อน จังหวัดหนองคายจะไม่รับพิจารณาผลงานที่ส่งเข้า ประกวด รวมถึงในกรณีที่ผลงานได้รับรางวัลและตรวจสอบพบภายหลังจะถือว่าผลการพิจารณาเป็นโมฆะ และริบรางวัลที่ได้รับคืนทั้งหมด

๓.๙ กรณีการส่งผลงานที่ไม่เป็นไปตามขนาด และรูปแบบที่กำหนด จังหวัดหนองคาย จะไม่รับพิจารณาผลงานที่ส่งเข้าร่วมการประกวด

ข้อ ๔. ข้อกำหนดแนวคิดและรายละเอียดของผลงาน

๔.๑ ประติมากรรมพญานาค จะต้องสื่อถึงตำนานความเชื่อ ตามประเพณีของและ อัตลักษณ์ของจังหวัดหนองคาย รวมทั้งประวัติความเป็นมา วิถีชีวิต ประเพณี วัฒนธรรม หรือเอกลักษณ์ของ จังหวัดหนองคาย

๔.๒ จะต้องอธิบายแนวคิด ความหมายของแบบ รูปร่าง สี และแรงบันดาลใจในการ ออกแบบ อย่างน้อย ๑ หน้ากระดาษ A๔

๔.๓ การออกแบบประติมากรรมพญานาค ถ้ามีองค์ประกอบ เช่น แท่น หรือเครื่องทรง เครื่องประกอบ และสิ่งของอื่น ๆ ประกอบมาให้พร้อม ต้องสามารถอธิบายรายละเอียดต่าง ๆ ได้อย่างถูกต้องสอดคล้องตามตำนานความเชื่อ และจะต้องสามารถนำไปจัดสร้างเป็นประติมากรรมพญานาค ได้จริง (สามารถถอดแบบสร้างประติมากรรมพญานาคได้ในสัดส่วนที่เหมาะสม)

ข้อ ๕. การจัดส่งผลงานเข้าประกวด

๕.๑ ผู้สนใจส่งผลงานเข้าประกวดให้กรอกรายละเอียดต่าง ๆ ลงในใบสมัคร (ส่งพร้อม ผลงานตามข้อ ๕.๒) โดยสามารถรับใบสมัครและเอกสารที่เกี่ยวข้องได้ที่ สำนักงานวัฒนธรรมจังหวัดหนองคาย โทรศัพท์ ๐ ๔๒๔๑ ๓๒๔๗ หรือดาวน์โหลดใบสมัครได้ที่ www.m-culture.go.th

๕.๒ การจัดส่งผลงานให้จัดส่ง ภายในวันที่ ๒๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๕ ดังนี้

๕.๒.๑ กรณีส่งผลงานด้วยตนเอง ส่งได้ที่ สำนักงานวัฒนธรรมจังหวัดหนองคาย บริเวณศูนย์ราชการ ถนนมิตรภาพ ตำบลหนองกอมเกาะ อำเภอเมืองหนองคาย จังหวัดหนองคาย โทรศัพท์ ๐ ๔๒๔๑ ๓๒๔๗/โทรสาร ๐ ๔๒๔๑ ๓๒๔๗-

๕.๒.๒ กรณีส่งผลงานทางไปรษณีย์ ที่อยู่จัดส่ง สำนักงานวัฒนธรรมจังหวัด หนองคาย บริเวณศูนย์ราชการ ถนนมิตรภาพ ตำบลหนองกอมเกาะ อำเภอเมืองหนองคาย จังหวัดหนองคาย ๔๓๐๐๐ ให้วงเล็บมุมซองว่าประกวดออกแบบประติมากรรมพญานาค โดยจังหวัดหนองคายจะถือวันที่ ประทับตราไปรษณีย์เป็นสำคัญ และต้องไม่เกินวันสุดท้ายของการรับผลงาน

ข้อ ๖. การประกาศผล

การประกวดออกแบบประติมากรรมพญานาค จังหวัดจะประกาศผลภายใน วันที่ ๑๑ มีนาคม ๒๕๖๕ โดยการมอบรางวัลจะแจ้งให้ทราบต่อไป

ข้อ ๗. การรับรางวัล

ผู้ที่ได้รับรางวัลทุกรางวัล จะประกาศกำหนด วันเวลา สถานที่ และวิธีการรับรางวัล โดย แจ้งรายละเอียดให้ทราบภายหลัง

/ข้อ ๘. การตัดสินการประกวด.....

ข้อ ๘. การตัดสินการประกวด

๘.๑ จังหวัดหนองคาย จะแต่งตั้งคณะกรรมการประกวดออกแบบประติมากรรมพญานาค เพื่อพิจารณาผลงานของผู้ที่ส่งเข้าประกวด

๘.๒ คณะกรรมการฯ จะพิจารณาคัดเลือกผลงานโดยพิจารณาจากตัวผลงานตามหลักเกณฑ์ในข้อ ๔ เป็นหลัก

๘.๓ ผลการพิจารณาของคณะกรรมการการประกวดออกแบบประติมากรรมพญานาคที่จังหวัดหนองคายแต่งตั้งขึ้นให้ถือเป็นที่สุด และขอสงวนสิทธิ์ที่จะไม่มอบรางวัลในกรณีที่คณะกรรมการฯ ได้พิจารณาแล้วเห็นว่าไม่มีผลงานใดที่เหมาะสม

ข้อ ๙. รางวัล

๙.๑ รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล ๑๐,๐๐๐ บาท พร้อมหลวงพ่อบุญไซ ขนาดหน้าตัก ๑๕ นิ้ว จำนวน ๑ องค์ พร้อมเกียรติบัตร

๙.๒ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ เงินรางวัล ๗,๐๐๐ บาท พร้อมหลวงพ่อบุญไซขนาดหน้าตัก ๙ นิ้ว จำนวน ๑ องค์ พร้อมเกียรติบัตร

๙.๓ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ เงินรางวัล ๔,๐๐๐ บาท พร้อมหลวงพ่อบุญไซ ขนาดหน้าตัก ๕ นิ้ว จำนวน ๑ องค์ พร้อมเกียรติบัตร

๙.๔ รางวัลชมเชย จำนวน ๑๐ รางวัล ๆ ละ ๑,๐๐๐ บาท เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท พร้อมหลวงพ่อบุญไซ ขนาดหน้าตัก ๓ นิ้ว จำนวน ๑ องค์ พร้อมเกียรติบัตร

จังหวัดหนองคายจึงขอประชาสัมพันธ์เชิญชวนนักเรียน นิสิต นักศึกษา ข้าราชการ พนักงาน ลูกจ้าง ประชาชน และผู้สนใจจัดส่งผลงานประติมากรรมพญานาค Landmark หนองคาย เข้าร่วมการประกวดตามหลักเกณฑ์และเงื่อนไขที่กำหนด

จึงประกาศมาให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๑ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๕


(นายมนต์สิทธิ์ ไพศาลธนวัฒน์)
ผู้ว่าราชการจังหวัดหนองคาย

